



Trix & Harry-Gion Flepp

## Hippo Christmas

Contra Line Dance, 32 Counts, 2 Walls

Chorégraphe:	Bill James	Niveau :	Débutant
Musique :	I Want A Hippopotamus For Christmas	Artist :	Gayle Peevey
CD :		BPM :	112
Intro :			

### SHUFFLE FWD TWICE, HEEL SWITCHES

1&2 PD pas en avant, mettre PG à côté PD, PD pas en avant  
3&4 PG pas en avant, mettre PD à côté PG, PG pas en avant  
5& Toucher talon PD en avant, mettre PD à côté PG  
6& Toucher talon PG en avant, mettre PG à côté PD  
7& Toucher talon PD en avant, mettre PD à côté PG  
8& Toucher talon PG en avant, mettre PG à côté PD

**OPTION :** Pas 5 – 8 **HEEL SWITCHES:** toucher talon PD en avant, mettre PD à côté PG, toucher talon PG en avant, mettre PG à côté PD (plus lent)

### ROCK STEP FWD, SHUFFLE BACK, JAZZBOX

1, 2 PD pas en avant, remettre poids sur PG  
3&4 PD pas en arrière, mettre PG à côté PD, PD pas en arrière  
5, 6 Croiser PG devant PD, PD pas en arrière  
7, 8 PG pas à G, toucher PD à côté PG

### GRAPEVINE R, STOMPS-UP, GRAPEVINE L, STOMPS-UP

1, 2 PD pas à D, croiser PG derrière PD  
3&4 PD pas à D, PG Stomp à côté PD, PG Stomp à côté PD (poids sur PD)  
5, 6 PG pas à G, croiser PD derrière PG  
7&8 PG pas à G, PD Stomp à côté PG, PD Stomp à côté PG (poids sur PG)

### STEP, ¼ TURN L, KICK-BALL-CHANGE, STEP, ¼ TURN L, KICK-BALL-CHANGE

1, 2 PD pas en avant, ¼ tour à G (poids sur PG)  
3&4 PD coup de pied en avant, mettre PD à côté PG, PG pas sur place  
5, 6 PD pas en avant, ¼ tour à G (poids sur PG)  
7&8 PD coup de pied en avant, mettre PD à côté PG, PG pas sur place

### TAG : Après le 4<sup>e</sup> mur : CHASSE R, ROCK BACK, CHASSE L, ROCK BACK

1&2 PD pas à D, mettre PG à côté PD, PD pas à D  
3, 4 PG pas en arrière, remettre poids sur PD  
5&6 PG pas à G, mettre PD à côté PG, PG pas à G  
7, 8 PD pas en arrière, remettre poids sur PG

**ENDING :** Après le 8<sup>e</sup> mur danser jusqu'à la 2<sup>e</sup> section, 2<sup>e</sup> pas et criez : HIPPO CHRISTMAS

**NOTE :** Tenez-vous par la mains jusqu'à la fin de la 3<sup>e</sup> section

**START AGAIN AND SMILE !**