



## Lil Boo Thang

Line Dance, 32 Counts, 4 Walls

**Trix & Harry-Gion Flepp**

Chorégraphe: Julia Wetzel

Niveau :

Novice

BPM : 114

Musique :

Lil Boo Thang

Intro : 8 temps (commencer avec la batterie, un temps avant la chanson, 4 sec.)

Artiste:

Paul Russell

### **BACK, TOUCH, SHUFFLE, HIP BUMPS, SAILOR STEP**

- 1, 2 PD pas en arrière, toucher PG à côté PD (tourner le corps légèrement à D)
- 3 & 4 PG pas en avant, mettre PD à côté PG, PG pas en avant
- 5, 6 PD pas à D et hanches à D, hanches à G (poids sur PG)
- 7 & 8 Croiser PD derrière PG, PG petit pas à G, PD petit pas à D

### **CROSS ROCK, CHASSE, CROSS ROCK, ¼ TURN R**

- 1, 2 Croiser PG devant PD, remettre poids sur PD
- 3 & 4 PG pas à G, mettre PD à côté PG, PG pas à G
- 5, 6 Croiser PD devant PG, remettre poids sur PG
- 7, 8 ¼ tour à D et PD pas en avant, ½ tour à D et PG pas en arrière (9h)

**RESTART MUR 6 (12H) :** Recommencer la danse ici dès le début

### **HOP BACK, HOLD, HOP FWD, HOLD, TOUCH & TOUCH & STEP, ½ TURN R**

- & 1, 2 PD petit saut en arrière, mettre PG à côté PD, pause
- & 3, 4 PD petit saut en avant, mettre PG à côté PD, pause

#### **Booty Shake Option :**

- & 1 & 2 & PD petit saut en arrière, mettre PG à côté PD et hanches à D, hanches à G, à D, poids sur PG
- A 3 & 4 & PD petit saut en avant, mettre PG à côté PD et hanches à D, hanches à G, à D, poids sur PG
- 5 & 6 & Toucher PD devant, mettre PD à côté PG, toucher PG devant, mettre PG à côté PD
- 7, 8 PD pas en avant, ½ tour à D et PG pas en arrière (3h)

### **BACK, POINT, STEP, POINT, CROSS SHUFFLE, BOUNCE FULL TURN L\***

- 1, 2 PD pas en arrière, toucher Pointe PG à G
- 3, 4 PG pas en avant, toucher Pointe PD à D
- 5 & 6 Croiser PD devant PG, PG pas à G, croiser PD devant PG
- 7, 8 Dérouler ¾ tour à G et lever et baisser les Talons deux fois (à la fin poids sur PG)
- & (1) ¼ tour à G( et PD pas en arrière = premier pas du nouveau mur) (3h)  
(Variante facile : 7, 8 PG pas à G, toucher PD à côté PG)

**FINISH APRES MUR 7 :** Ajouter ¼ tour à G au bounce turn et PD pas en arrière (12h)

**START AGAIN AND SMILE !**